Задание 1.5.

Квест - это интеллектуальный вид игровых развлечений, во время которых участникам нужно преодолеть ряд препятствий, решить определенные задачи, разгадать логические загадки, справиться с трудностями, возникающими на их пути, для достижения общей цели.

В образовательном процессе квест - специальным образом организованный вид исследовательской деятельности, для выполнения которой учащиеся на основе рекомендуемых информационных ресурсов и собственного опыта ведут целенаправленный поиск решения учебной проблемы по указанным ориентирам и адресам.

Не так давно, я участвовала в региональном педагогическом конкурсе Стартап. В ходе конкурса, нужно было подготовить урок и провести его. Темой урока был Нартовский эпос. В домашнем задании детям нужно было считать QR- код, который перекидывает их на квест.

Квест был создан на образовательной платформе Learnis. Learnis - популярная российская платформа для создания интерактивного контента.

Ссылка на квест: <https://www.learnis.ru/558771/>

Описание квеста:

|  |
| --- |
|  |

При переходе на ссылку, вы вводите ФИО и класс. После того как данные введены, можете приступать к прохождению квеста.

Когда вы нажимаете на кнопку «начать» вы оказываетесь в комнате забитой подсказками. Подсказки помогут вам выйти из комнаты и получить приз. В квесте спрятаны аудио-подсказки, текстовые-подсказки, изображения и видео.

|  |
| --- |
|  |
|  |

Учитель получает результаты прохождения квеста учениками.

|  |
| --- |
|  |