

Инвариантная работа 1.1.

Иванов Н.Р. ИБТ 1.1

1. Адамс, Т. Процедурная генерация в гейм-дизайне / Т. Адамс, Т. Шорт ;
под ред. Т. Х. Шорт, Т. Адамса ; пер. с англ. М. С. Рыжиковой. – Москва :
ДМК Пресс, 2020. – 344 с. – ISBN 978-5-97060-860-9. – Текст :
электронный // Лань : электронно-библиотечная система. – URL:
<https://e.lanbook.com/book/190739> (дата обращения: 24.05.2025). –
Доступен для авториз. пользователей.
2. Cellular automaton [Электронный ресурс] // Wikipedia. – 2024. – URL:
https://en.wikipedia.org/wiki/Cellular_automaton (дата обращения:
24.05.2025). – Режим доступа: свободный.
3. Make Random Cave Levels Using Cellular Automata [Электронный ресурс]
// Tuts+ Game Development. – URL:
<https://code.tutsplus.com/generate-random-cave-levels-using-cellular-automata--gamedev-9664t> (дата обращения: 24.05.2025). – Режим доступа:
свободный.
4. Меженин, М. Г. Обзор систем процедурной генерации игр / М. Г.
Меженин // Вестник ЮУрГУ. Серия: Вычислительная математика и
информатика. – 2015. – № 1. – URL:
<https://cyberleninka.ru/article/n/obzor-sistem-protsedurnoy-generatsii-igr> (дата
обращения: 24.05.2025).

5. Мечтают ли нейроовцы о генеративных трубах? Кратко о процедурной генерации контента (PCG) в контексте игровой индустрии [Электронный ресурс] // Habr. – URL: https://habr.com/ru/companies/nau_engine/articles/792354/ (дата обращения: 20.04.2025). – Режим доступа: свободный.
6. Случайное блуждание [Электронный ресурс] // Википедия. – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Случайное_блуждание (дата обращения: 24.05.2025). – Режим доступа: свободный.
7. Вивденко, М. В. Процедурная генерация уровней в играх [Электронный ресурс] // Донецкий национальный технический университет. – 2018. – URL: <https://masters.donntu.ru/2018/fknt/vivdenko/library/article2.htm> (дата обращения: 24.05.2025).
8. Яблоков, Е. В. Методы генерации виртуальных миров в компьютерных играх [Электронный ресурс] // Донецкий национальный технический университет. – 2015. – URL: <https://masters.donntu.ru/2015/frt/yablokov/library/article6.htm> (дата обращения: 24.05.2025).