

# Гибкая методология SCRUM в образовательном процессе

Игнатъев Денис Сергеевич

# Гибкие методологии

Гибкие методологии (Agile) — это совокупность подходов к управлению деятельностью, основанных на итеративной разработке, адаптивном планировании, постоянной обратной связи и активном взаимодействии участников процесса.

# SCRUM

SCRUM — это фреймворк гибкой методологии управления проектами, ориентированный на достижение результата через короткие итерации, самоорганизующиеся команды и регулярную оценку прогресса.

# Принципы SCRUM

Принципы SCRUM — базовые идеи, на которых строится фреймворк:

Прозрачность — открытость целей, задач и результатов

Проверка (Inspection) — регулярный анализ хода работы

Адаптация — корректировка процесса на основе анализа

# Роли SCRUM

Product Owner — участник SCRUM-процесса, ответственный за формирование, приоритизацию и актуализацию целей и задач проекта (в образовании — учебных целей и ожидаемых результатов).

Scrum Master — участник SCRUM-процесса, обеспечивающий соблюдение принципов и правил SCRUM, устраняющий препятствия и способствующий эффективному взаимодействию команды.

Scrum Team — самоорганизующаяся группа участников, выполняющих поставленные задачи и совместно отвечающих за достижение результата (в образовательном процессе — обучающиеся).

# Артефакты SCRUM

Product Backlog — упорядоченный перечень всех требований, целей и задач проекта, подлежащих выполнению (в образовании — список учебных заданий и результатов обучения).

Sprint Backlog — набор задач, отобранных командой для выполнения в рамках одного спринта, а также план их реализации.

Инкремент — совокупность выполненных и завершённых задач, представляющая собой измеримый и проверяемый результат работы за спринт.

# Sprint Planning

Sprint Planning — событие SCRUM, в ходе которого команда определяет цели спринта и выбирает задачи для выполнения.

# События SCRUM

Sprint Planning — событие SCRUM, в ходе которого команда определяет цели спринта и выбирает задачи для выполнения.

Daily Scrum — краткая регулярная встреча команды, направленная на синхронизацию действий и выявление препятствий в работе.

Sprint Review — событие SCRUM, предназначенное для демонстрации достигнутых результатов и получения обратной связи.

Sprint Retrospective — мероприятие, направленное на анализ процесса работы и выработку решений по его улучшению.



# SCRUM в образовательном процессе

SCRUM в образовании — это адаптация гибкого фреймворка для организации учебной деятельности, основанная на проектной работе, командном взаимодействии и поэтапном достижении образовательных результатов.

# Преимущества SCRUM в образовании

повышение мотивации обучающихся;

развитие навыков командной работы и ответственности;

прозрачность достижения учебных результатов;

гибкость и адаптация учебного процесса.

Спасибо за внимание!