

# Разработка серверной части веб-приложения для управления спортивным клубом

Ахмедов Эдгар Тимурович  
Факультет информационных технологий и  
технологического образования, 4 курс

# Актуальность

Обусловлена неэффективностью управления и отсутствием современных технологий, мешающих оптимальному использованию ресурсов.

# Предмет

Предметом является онлайновое информационное обеспечение деятельности спортивного клуба.

# Цель

Разработка веб-приложения для эффективного управления спортивным клубом согласно потребностям пользователей.

# Задачи

1. Проанализировать существующие потребности и проблемы в управлении спортивным клубом;
2. Предложить концепцию веб-приложения, учитывающую особенности спортивных клубов и их управления;
3. Разработать серверную часть веб-приложения с использованием современных технологий;
4. Протестировать разработанное веб-приложение и оценить его эффективность.

# Обзор существующих решений

В процессе работы над дипломной работой проанализированы около 10 систем, предоставляющих услуги спортивного клуба. В результате, для подробного анализа отобраны следующие системы:

- [kudago.com](http://kudago.com);
- [fitnessclubs.ru](http://fitnessclubs.ru);
- [fitnesshouse.ru](http://fitnesshouse.ru);
- [spiritfit.ru](http://spiritfit.ru)
- [legendafitness.ru](http://legendafitness.ru)

# Критерии выбора

- 1.Время нахождения на рынке.
- 2.Наличие положительных отзывов.
- 3.Количество посетителей.
- 4.Количество залов по стране.
- 5.Рейтинг в статистических организациях в России и за рубежом.

# Опрос

В результате анализа выделены общие характеристики исследованных систем. Для подтверждения того, что данные характеристики являются критериями эффективности спортивного клуба, был организован опрос.



# Опрос

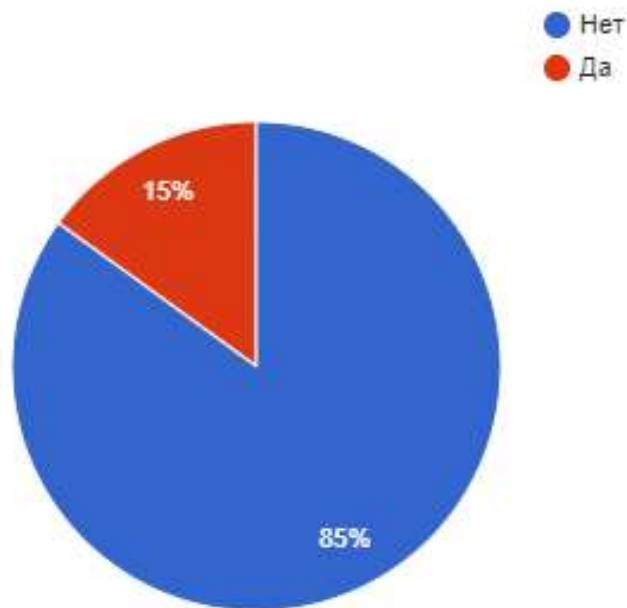
Опрос проводился среди студентов и выпускников вузов. На текущий момент, количество респондентов превысило 150 человек.

Примеры вопросов:

- 1.Наличие каких сервисов, помимо покупки абонимента, Вы считаете необходимым?*
- 2.Готовы ли Вы использовать платные сервисы, повышающие эффективность использования ресурса?*

# Результаты опроса

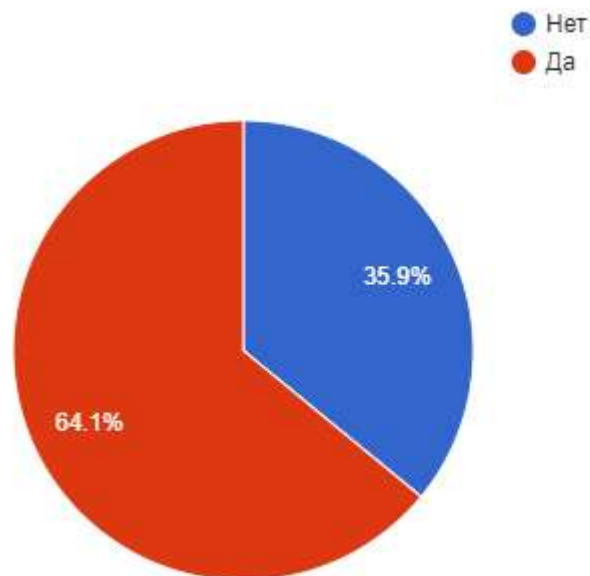
По результатам опроса выяснилось, что только **15%** респондентов ранее обращались лично в спортивные клубы.



Да	15%(23)
Нет	85%(130)

# Результаты опроса

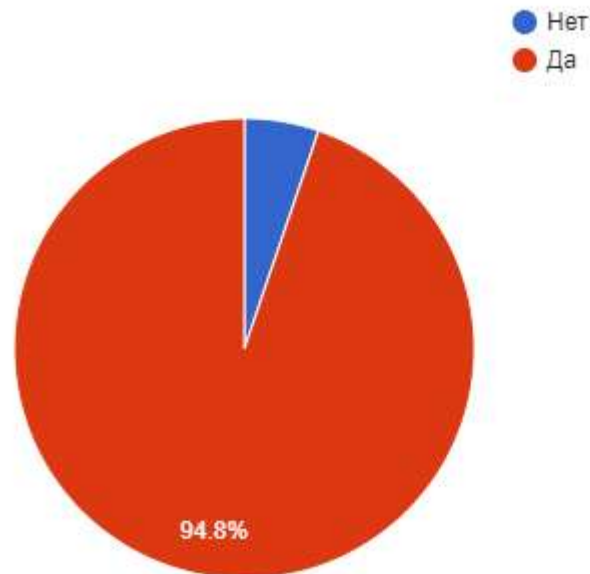
По результатам опроса выяснилось, что более **60%** респондентов ранее обращались в спортивные клубы используя онлайн ресурсы.



Да	64%(98)
Нет	36(55)

# Результаты опроса

Почти **95%** респондентов считают, что существование специализированного веб ресурса для спортивных клубов обязательно.



Да	139
Нет	8

# Анализ результатов опроса

В результате опроса критерии эффективности приложения для спортивного клуба были подтверждены.

Данные опроса были использованы на этапе разработки программного продукта.

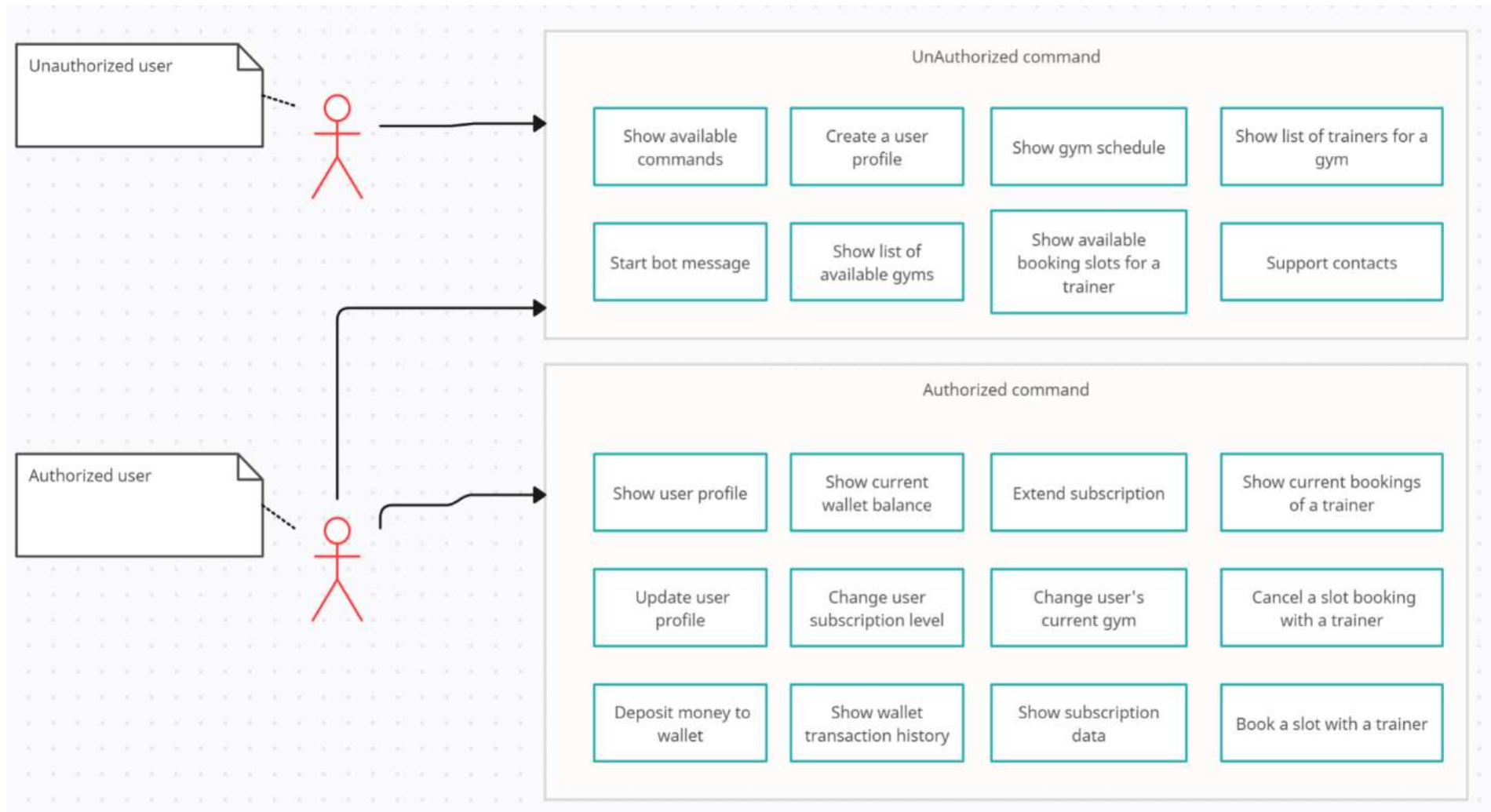
# Инструментальные средства

Выбор технологии реализации программного продукта продиктован требованиями к производительности, масштабируемости и удобству использования.

В качестве основного языкового средства используется язык **Golang**.

В качестве системы управления базами данных в рамках данного проекта используется технология **PostgreSQL**.

# Структура приложения



# Пример взаимодействия с ботом

