

Степаненко Артём ИВТ 4 курс

- 1) Представление темы выпускной квалификационной работы.
- 2) Объяснение актуальности исследования.
- 3) Перечисление главных составляющих компьютерных игр.
- 4) Изложение сущности игровых движков.
- 5) Описание основных функций инструментария Godot Engine.
- 6) Презентация концепта разработанной видеоигры.
- 7) Демонстрация игрового процесса.