

Список литературы

1. Унгер, А. Ю. Паттерны проектирования на C++ : учебное пособие / А. Ю. Унгер. — Москва : РТУ МИРЭА, 2023. — 74 с. — ISBN 978-5-7339-1753-5. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/368645> (дата обращения: 21.05.2024). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
2. Андерсен, А. В. Современные музыкально-компьютерные технологии : учебное пособие / А. В. Андерсен, Г. П. Овсянкина, Р. Г. Шитикова. — 4-е, стер. — Санкт-Петербург : Планета музыки, 2021. — 224 с. — ISBN 978-5-8114-7389-2. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/160198> (дата обращения: 21.05.2024). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
3. Зубец, А. И. Основы музыкальных технологий: компьютерная аранжировка и оркестровка, электронная музыка : учебное пособие / А. И. Зубец. — Санкт-Петербург : Планета музыки, 2024. — 332 с. — ISBN 978-5-507-48903-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/383063> (дата обращения: 21.05.2024). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
4. Сутягин, Н. Р. Принципы и инструменты разработки аудио плагинов / Н. Р. Сутягин // РАЗВИТИЕ СОВРЕМЕННОЙ науки и ОБРАЗОВАНИЯ: АКТУАЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ, ДОСТИЖЕНИЯ и ИННОВАЦИИ : сборник статей III Международной научно-практической конференции, Пенза, 17 июня 2022 года. – Пенза: Наука и Просвещение (ИП Гуляев Г.Ю.), 2022. — С. 12-14. — EDN MXTQOH.
5. Прата Стивен. Язык программирования C++. Лекции и упражнения. 6-е изд.: пер. с англ. / Стивен Прата. – Москва : Вильямс, 2020. – 928 с.: ил. ISBN 978-5-907114-14-2.
6. Магазинникова, А. Л. Основы цифровой обработки сигналов / А. Л. Магазинникова. — 5-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2024. —

- 132 с. — ISBN 978-5-507-48636-6. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/359951> (дата обращения: 21.05.2024). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
7. Русакова, З. Н. Структуры данных в C++ : учебное пособие / З. Н. Русакова, И. В. Рудаков. — Москва : МГТУ им. Баумана, 2020. — 158 с. — ISBN 978-5-7038-5256-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/205832> (дата обращения: 21.05.2024). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
8. Конюшик, Н. А. Плагин для цифровой звуковой рабочей станции и его эргономическое обеспечение / Н. А. Конюшик // Электронные системы и технологии : Сборник материалов 58-й научной конференции аспирантов, магистрантов и студентов БГУИР, Минск, 18–22 апреля 2022 года. — Минск: Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники, 2022. — С. 716-718. — EDN IOLNQL.
9. Kasimkhodzhaeva, A. A. MODERN SOUND ENGINEERING - ACHIEVEMENTS AND CHALLENGES / A. A. Kasimkhodzhaeva // Проблемы современной науки и образования. — 2022. — № 9. — С. 94-98. — ISSN 2304-2338. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/journal/issue/333350> (дата обращения: 21.05.2024). — Режим доступа: для авториз. пользователей.
10. Гусаров, Д. Н. Программная реализация средства для генерации и обработки звуковых сигналов / Д. Н. Гусаров, О. В. Куликова, Г. С. Домабян // Интеллектуальные информационные технологии и математическое моделирование : Труды Международной научной конференции, пос. Дивноморское, Краснодарский край, 26–29 августа 2022 года / Под редакцией В.В. Долгова. — Ростов-на-Дону: Донской государственный технический университет, 2022. — С. 195-199. — EDN XBTNGS.

- 11.DAW: история создания и развития // Pop-Music.ru : сайт. — URL: <https://pop-music.ru/articles/daw-istoriya-sozdaniya-i-razvitiya/> (Дата обращения 21.05.2024).
- 12.C++ // Wikipedia : сайт. — URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B>. (Дата обращения 21.05.2024).
- 13.DAW // Wikipedia : сайт. — URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Цифровая_звуковая_рабочая_станция (Дата обращения 21.05.2024).
- 14.Virtual Studio Technology // Wikipedia : сайт. — URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Virtual_Studio_Technology (Дата обращения 21.05.2024).
- 15.Juce // Wikipedia : сайт. — URL: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Juce>. (Дата обращения 21.05.2024).
- 16.Master Branch of JUCE documentation // juce.com : сайт. — URL: <https://docs.juce.com/master/index.html> (Дата обращения 21.05.2024).
- 17.JUCE — Кроссплатформенный C++ фреймворк для разработки приложений с пользовательским интерфейсом // Хабр : сайт. — URL: <https://habr.com/ru/articles/209956/> (Дата обращения 21.05.22024).
- 18.JUCE forum // juce.com : сайт. — URL: <https://forum.juce.com> (Дата обращения 21.05.2024).
- 19.JUCE GitHub repository // github.com : сайт. — URL: <https://github.com/juce-framework/JUCE> (Дата обращения 21.05.2024).
- 20.How I made my own VST audio plugin (Dyst JSFX & JUCE Code Walkthrough) // YouTube : сайт. — URL: <https://www.youtube.com/watch?v=ebLoEOWpgBo> (Дата обращения 21.05.2024).
- 21.Audio Processing Tutorial: How To Create an AWESOME Distortion VST/AU Plugin In C++ (JUCE Framework) // YouTube : сайт. — URL: <https://www.youtube.com/watch?v=iNCR5flSuDs&t=1556s> (Дата обращения 21.05.2024).

22. JUCE 6 (2021) – playlist // YouTube : сайт. — URL:
https://www.youtube.com/playlist?list=PLLgJJsrDwhPyNsICl0_gSGF7owIow_cfA (Дата обращения 21.05.2024).