

1.1. Изучите классификацию методов научного исследования,.
Заполните таблицу:

Применяемый метод	Расшифровка термина	Наглядный пример
Наблюдение	Метод, при котором исследователь систематически наблюдает за объектом без вмешательства.	Исследование поведения студентов в классе без их осознания для анализа взаимодействия в группе.
Эксперимент	Метод, позволяющий проверять гипотезы путем изменения одного или нескольких факторов.	Проведение эксперимента по сравнению эффективности двух различных методов обучения на одной группе студентов.
Анкетирование	Метод сбора данных путем опроса респондентов с помощью заранее подготовленных вопросов.	Проведение анкетирования среди студентов для выяснения их мнения о качестве образовательного процесса.
Контент-анализ	Метод анализа текстов или других материалов с целью выявления закономерностей и значений.	Анализ учебных программ для выявления основных тем и подходов к обучению в разных университетах.
Кейс-метод	Метод изучения конкретных случаев	Анализ успешных проектов компаний

	или ситуаций для глубокого понимания явлений.	для выявления факторов, способствующих их успеху.
Моделирование	Метод создания упрощенной модели реального объекта или процесса для его изучения.	Создание компьютерной модели образовательного процесса для анализа влияния различных факторов на успеваемость студентов.
Метод сравнительного анализа	Метод, при котором сравниваются различные объекты или явления для выявления их особенностей и закономерностей.	Сравнение учебных планов разных университетов для выявления лучших практик в обучении.
Исторический метод	Метод, исследующий явления и процессы в их историческом контексте и развитии.	Изучение эволюции методов обучения в высшем образовании за последние 50 лет.
Статистический метод	Метод, основанный на сборе и анализе количественных данных для выявления закономерностей.	Проведение статистического анализа успеваемости студентов на основе их оценок за семестр.
Феноменологический метод	Метод, направленный на	Интервьюирование студентов о их

	изучение субъективного опыта и восприятия людей.	личном опыте использования видеоигр в обучении и их восприятии этого процесса.
--	--	--