

## Задание 2.2

Статьи по теме практического семинара «Языки и среды программирования»

Название	Автор	Ссылка	Аннотация
Проектирование информационно-ресурсной среды средствами языков программирования delphi и гипертекстовой разметки html	Байдильдино в Талгат Жарылкасын ович, Сакабаев Айвар Айтуарович	Байдильдинов Талгат Жарылкасынович, Сакабаев Айвар Айтуарович Проектирование информационно-ресурсной среды средствами языков программирования Delphi и гипертекстовой разметки html // Science Time. 2015. №10 (22). URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/proektirovanie-informatsionno-resursnoy-sredy-sredstvami-yazykov-programmirovaniya-delphi-i-gipertekstovoy-razmetki-html">https://cyberleninka.ru/article/n/proektirovanie-informatsionno-resursnoy-sredy-sredstvami-yazykov-programmirovaniya-delphi-i-gipertekstovoy-razmetki-html</a> (дата обращения: 14.09.2020).	Данная статья посвящена электронным средствам обучения. Акцент сделан на раскрытии содержания основных этапов проектирования информационно-ресурсной среды. На конкретных примерах показаны фрагменты исходного кода по проектированию информационно-ресурсной среды средствами языков программирования Delphi и гипертекстовой разметки HTML.
Освоение принципов объектно-ориентированного программирования в ходе разработки игровых программ	Емельянов Дмитрий Александрович	Емельянов Дмитрий Александрович Освоение принципов объектно-ориентированного программирования в ходе разработки игровых программ // Педагогическое образование в России. 2016. №7. URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/osvoenie-printsipov-obektno-orientirovannogo-programmirovaniya-v-hode-razrabotki-igrovyyh-programm">https://cyberleninka.ru/article/n/osvoenie-printsipov-obektno-orientirovannogo-programmirovaniya-v-hode-razrabotki-igrovyyh-programm</a> (дата обращения: 14.09.2020).	В статье рассмотрено использование в качестве учебного материала при обучении объектно-ориентированному программированию в учебных заведениях задач, ориентированных на разработку игровых программ. В качестве примера приведены общие подходы к созданию приложения игра «Шахматы», в котором продемонстрировано применение современной методики объектно-ориентированного программирования.

Реализация межпредметных связей при обучении студентов математических направлений подготовки компьютерному моделированию с использованием средств программирования	Комарова Светлана Михайловна	Комарова Светлана Михайловна Реализация межпредметных связей при обучении студентов математических направлений подготовки компьютерному моделированию с использованием средств программирования // Вестник Псковского государственного университета. Серия: Естественные и физико-математические науки. 2014. №4. URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/realizatsiya-mezhpredmetnyh-svyazey-pri-obuchenii-studentov-matematicheskikh-napravleniy-podgotovki-kompyuternomu-modelirovaniyu-s">https://cyberleninka.ru/article/n/realizatsiya-mezhpredmetnyh-svyazey-pri-obuchenii-studentov-matematicheskikh-napravleniy-podgotovki-kompyuternomu-modelirovaniyu-s</a> (дата обращения: 14.09.2020).	Автор статьи предлагает новый подход к обучению студентов математических направлений подготовки компьютерному моделированию с использованием среды программирования Delphi. Рассматриваемая методика построена на принципах компетентностного подхода, межпредметных связей учебных дисциплин математики и информатики, способствует развитию исследовательской компетенции и профессиональнопрактической направленности образования.
От императивного к объектно-ориентированному программированию вместе с java и netbeans: объектная декомпозиция и инкапсуляция	Лавров Д.Н.	Лавров Д. Н. От императивного к объектно-ориентированному программированию вместе с Java и NetBeans: объектная декомпозиция и инкапсуляция // МСиМ. 2009. №2 (20). URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/ot-imperativnogo-k-obektno-orientirovannomu-programmirovaniyu-vmeste-s-java-i-netbeans-obektnaya-dekompozitsiya-i-inkapsulyatsiya">https://cyberleninka.ru/article/n/ot-imperativnogo-k-obektno-orientirovannomu-programmirovaniyu-vmeste-s-java-i-netbeans-obektnaya-dekompozitsiya-i-inkapsulyatsiya</a> (дата обращения: 14.09.2020).	Основной проблемой при переходе от императивного к объектно-ориентированному программированию является изменение стиля мышления. Как изменить этот стиль за одно-два занятия и при этом продемонстрировать основные подходы, используемые при разработке, возникающие сложности и способы их решения — это цель данной статьи.

Объектно-ориентированное программирование на примере языка Java	Нестеренко Дмитрий Юрьевич	Нестеренко Дмитрий Юрьевич Объектно-ориентированное программирование на примере языка Java // Научный журнал. 2016. №8 (9). URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/obektno-orientirovannoe-programmirovanie-na-primere-yazyka-java">https://cyberleninka.ru/article/n/obektno-orientirovannoe-programmirovanie-na-primere-yazyka-java</a> (дата обращения: 14.09.2020).	В статье рассматриваются принципы и особенности объектно-ориентированного программирования (ООП). Освещаются три основные парадигмы ООП и приводятся примеры на языке программирования Java.
Анализ современных языков программирования	Плотко К.О., Багаева А.П.	Плотко К.О., Багаева А.П. Анализ современных языков программирования // Актуальные проблемы авиации и космонавтики. 2015. №11. URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/analiz-sovremennyh-yazykov-programmirovaniya">https://cyberleninka.ru/article/n/analiz-sovremennyh-yazykov-programmirovaniya</a> (дата обращения: 14.09.2020).	Работа посвящена анализу современных языков программирования. Выделяются и описываются главные и характерные их особенности, а также отличия от популярных в настоящее время языков программирования.
Программирование мобильного приложения	Хю Нгуен Ба, Дык Буй Минь, Чыонг Нгуен Динь, Хю Нгуен Нгок, Линь Лай Тхи, Лам Нгуен Чонг	Хю Нгуен Ба, Дык Буй Минь, Чыонг Нгуен Динь, Хю Нгуен Нгок, Линь Лай Тхи, Лам Нгуен Чонг Программирование мобильного приложения // International scientific review. 2017. №1 (32). URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/programmirovanie-mobilnogo-prilozheniya">https://cyberleninka.ru/article/n/programmirovanie-mobilnogo-prilozheniya</a> (дата обращения: 14.09.2020).	В настоящее время мы заметим быстрый темп развития рынка мобильных устройств и мобильных приложений. Много разработчиков хотят участвовать в этой отрасли, но сначала всем надо думать о том, как начать разработку мобильных приложений. Какие платформы мобильных устройств существуют, какие технологии надо выбрать, какие языки программирования надо изучить. Чтобы получить верные ответы на эти вопросы, разработчикам надо узнать все достоинства и недостатки всех технологий разработки мобильных приложений, в этой статье мы узнаем об этом.

Two strategies of interface implementation in the C programming language	Saliy T.M.	Saliy, T.M. Two strategies of interface implementation in the C# programming language / T.M. Saliy // Вестник инновационного евразийского университета. — 2015. — № 2. — С. 108-111. — ISSN 1729-536X. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <a href="https://e.lanbook.com/journal/issue/311532">https://e.lanbook.com/journal/issue/311532</a> (дата обращения: 14.09.2020).	В статье рассматриваются две стратегии реализации интерфейса на языке C#. Данная статья поможет разобраться как разработать удобный для пользователей интерфейс и какими методами удобнее пользоваться для разработки.
Improvements of programing methods for finding reference lines on X-ray images	Ammar Mudheher Sadeq Al-Temimi Vladimir Stavrovich Pilidi	Ammar Mudheher Sadeq Al-Temimi, Vladimir Stavrovich Pilidi Improvements of programing methods for finding reference lines on X-ray images // КО. 2019. №3. URL: <a href="https://cyberleninka.ru/article/n/improvements-of-programing-methods-for-finding-reference-lines-on-x-ray-images">https://cyberleninka.ru/article/n/improvements-of-programing-methods-for-finding-reference-lines-on-x-ray-images</a> (дата обращения: 14.09.2020).	В статье дается обзор алгоритмов, разработанных для получения опорных линий и углов на рентгеновских изображениях. Предложенные модификации позволили получить значительное увеличение скорости расчета и улучшение качества конечных результатов, задаваемых соответствующим приложением. Они также приводят к существенному снижению ручной настройки программы, возникающему лишь в редких случаях, когда свойства заданных изображений существенно отличаются от средних.