

Гольдфельд Яков

КЭО 1 курс

1.3. Провести сопоставительный анализ изученных источников.

Список литературы

1. Ключева, М. А. использование нейронных сетей в образовании / М. А. Ключева // ПЕДАГОГИКА и СОВРЕМЕННОЕ ОБРАЗОВАНИЕ: ТРАДИЦИИ и ИННОВАЦИИ : Сборник статей VI Международной методико-практической конференции, Петрозаводск, 06 апреля 2023 года. – Петрозаводск: Международный центр научного партнерства «Новая Наука» (ИП Ивановская И.И.), 2023. – С. 101-104. – EDN DAOHVS.
2. Богодель, Е. А. Эффективность использования VR/AR-технологий как метод геймификации образования / Е. А. Богодель // 79-я научная конференция студентов и аспирантов Белорусского государственного университета : Материалы конференции. В 3-х частях, Минск, 10–21 мая 2022 года. – Минск: Белорусский государственный университет, 2023. – С. 587-590. – EDN GUYWPF.
3. Артамохина, В. А. Возможности интерактивных онлайн-платформ и их применения в обучении младших школьников математике / В. А. Артамохина, Ю. О. Калинина // Инновационные и традиционные технологии обучения и развития обучающихся средствами математики и информатики : материалы исследовательской работы студентов-бакалавров и учителей общеобразовательной школы. – Ульяновск : ИП Кеньшенская Виктория Валерьевна (издательство "Зебра"), 2020. – С. 51-56. – EDN ZJEVLK.

Тема статьи	Использование нейронных сетей в образовании	Эффективность использования VR/AR-технологий как метод геймификации образования	Возможности интерактивных онлайн-платформ и их применения в обучении младших школьников математике
Основные идеи	Преимущества и недостатки использования	VR/AR-технологии как метод геймификации	Использование интерактивных онлайн-платформ в

	нейронных сетей в образовании	образования	системе образования
Выводы	Развитие нейронных сетей в образовании играет важную роль в реализации целей системы образования 21 века.	Образовательные инструменты моделирования играют важную роль.	Работать с подобными системами достаточно просто, что позволяет взаимодействовать с ними даже тем учителям, у которых есть минимальные навыки в эксплуатации персональных компьютеров.