МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. А. И. ГЕРЦЕНА»



Основная профессиональная образовательная программа

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль) «Технологии разработки программного обеспечения»

форма обучения – очная

**Раздаточный материал к выпускной квалификационной работе**

Разработка чат-бота для справочного сайта по онлайн-играм

Обучающейся 4 курса

Пляскиной Ульяны Сергеевны

Научный руководитель:

Кандидат физико-математических наук, доцент

Жуков Николай Николаевич

Санкт-Петербург

2021

|  |  |
| --- | --- |
| Актуальность | Острая необходимость выбора наиболее подходящего игрового проекта лично для каждого человека с учётом его интеллектуального развития, социального статуса, а отсюда индивидуальных потребностей в связи с высокой доступность гаджетов и масштабным развитием игровой индустрии. |
| Цель работы | Разработать чат-бот для справочного сайта по онлайн-играм помогающий пользователям в принятии решения при выборе игрового проекта исходя из личных предпочтений. |
| Задачи | * Провести анализ готовых решений и методов их реализации; * разработать структуру программного продукта; * разработать клиентскую и серверную часть чат-бота; * размещение чат-бота на сервере; * интеграция чат-бота в справочный сайт по онлайн-играм. |
| Объект исследования | Искусственный интеллект |
| Предмет исследования | Разработка чат-бота |

Таблица 1. Цели и задачи исследования



Рисунок 1. Структура чат-бота

**Репозиторий на GitHub с исходным кодом чат-бота:**

<https://github.com/Akwatore/Telegram_bot_heroku>



**Чат-бот в Telegram:**

<https://t.me/ReviewMMORPG_bot>



**Справочный сайт по онлайн-играм:**

<https://reviewmmorpggames.netlify.app/>

