

# Техническое задание на разработку чат-бота для справочного сайта по онлайн-играм

## 1 НАИМЕНОВАНИЕ ПРОДУКТА

### 1.1 Наименование системы и её условное обозначение

Чат-бот для справочного сайта по онлайн-играм – далее Система.

### 1.2 Наименование работ

Разработка чат-бота для справочного сайта по онлайн-играм.

## 2 ЗАКАЗЧИК

Заказчик: физ. лицо Пляскина Ульяна Сергеевна, г. Санкт-Петербург.

## 3 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

### 3.1 Цели проекта

Целью проекта является разработка и внедрение чат-бота для мессенджера «Telegram» для обеспечения возможности подбора игр в соответствии с личными предпочтениями пользователей справочного сайта по онлайн-играм.

### 3.2 Задачи проекта

- Автоматизация процесса приема выбранных вариантов от потребителей Заказчика;
- автоматизация процесса выдачи результата потребителю в соответствии с выбранными вариантами;
- разработка интерфейса чат-бота;
- создание механизма информационного взаимодействия между чат-ботом и справочным сайтом;
- демонстрация прототипа чат-бота, обеспечивающего:
  - 1) прием выбранных вариантов от пользователя;
  - 2) выдачу результата пользователю;
  - 3) интеграцию со справочным сайтом.

- ввод Системы в действие.

### 3.3 Назначение Системы

Основным назначением Системы является автоматизированный подбор игр в соответствии с личными предпочтениями пользователей, сопровождающийся прикреплением ссылок на справочный материал по данным играм непосредственно на сайте.

### 3.4 Цели создания Системы

Основной целью создания Системы является предоставление потребителям возможности подбора игр исходя из личных предпочтений.

### 3.5 Задачи Системы

- Подбор игр, способных в полной мере удовлетворить личные пожелания пользователя;
- предоставление пользователям информации о подобранных играх на справочном сайте.

### 3.6 Ожидаемый эффект

Быстрый поиск наиболее привлекательного проекта с учётом индивидуальных предпочтений и ориентированности пользователя.

Повышение интереса к справочному сайту по онлайн-играм, благодаря уникальному функционалу чат-бота.

## 4 ТРЕБОВАНИЯ К СИСТЕМЕ

### 4.1 Требования к системе в целом

- Разрабатываемая Система должна соответствовать принципу расширяемости, т.е. иметь возможность наращивания своей функциональности, добавления новых источников данных;
- разрабатываемая система должна работать с мобильными устройствами;

- разрабатываемая Система должна иметь комплекс средств и мер обеспечения информационной безопасности, позволяя жестко разграничивать права доступа пользователей к данным;
- чат-бот должен реагировать на действия со стороны пользователя.

## 4.2 Требования к подсистемам

### 4.2.1 Подсистема «Запустить»

При нажатии кнопки «Запустить» или прописывании команды «/start» чат-бот должен выдать приветственное сообщение и предложить пользователю начать свою работу с помощью интерактивной кнопки «Начнём!».

### 4.2.2 Подсистема «Стилистика игры»

Чат-бот задаёт пользователю вопрос о выборе стилистики игры. Необходимо предоставить выбор между двумя вариантами ответа: «Западная» и «Восточная».

### 4.2.3 Подсистема «Вид камеры»

Чат-бот задаёт пользователю вопрос о выборе вида камеры. Необходимо предоставить выбор между вариантами ответа: «От 1-го лица», «От 3-го лица» и «Изометрия».

### 4.2.4 Подсистема «Система управления»

Чат-бот задаёт пользователю вопрос о выборе системы управления. Необходимо предоставить выбор между вариантами ответа: «Таргет» и «Нон-таргет».

### 4.2.5 Подсистема «Направленность игры»

Чат-бот задаёт пользователю вопрос о выборе основной направленности игры. Необходимо предоставить выбор между вариантами ответа: «ПВЕ» и «ПВП».

#### 4.2.6 Подсистема «Вид деятельность»

При выборе в пункте 4.2.5 варианта ответа «ПВЕ» чат-бот задаёт пользователю вопрос о выборе наиболее привлекательного вида деятельности в игре. Необходимо предоставить выбор между вариантами ответа: «Рейды», «Данжи» и «Гринд мобов».

#### 4.2.7 Подсистема «Вид сражений»

При выборе в пункте 4.2.5 варианта ответа «ПВП» чат-бот задаёт пользователю вопрос о выборе наиболее привлекательного вида сражений в игре. Необходимо предоставить выбор между вариантами ответа: «1 vs 1», «N vs N (несколько игроков против нескольких)» и «Битва гильдий».

#### 4.2.8 Подсистема «Результат»

Чат-бот выдаёт пользователю результат, основанный на выбранных вариантах. Результатом является список подходящих игр и ссылки на материалы по данным играм на справочном сайте.

#### 4.3 Технические требования

- Поддержка актуальной версии мессенджера Telegram;
- корректная работа на мобильных устройствах и планшетах с операционной системой Android 5.0+ и IOS 14.4;
- корректная работа с актуальными версиями браузеров (Google Chrome, Mozilla Firefox, Apple Safari, Opera и Microsoft Edge).

### 5 СРОКИ ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТ

Начало выполнения работ – 02.02.2021

Окончание выполнения работ – 15.04.2021