

## 1.1 ИСР

Составить глоссарий (продолжение глоссария) в контексте исследуемой проблемы.

### Глоссарий:

1. Корпоративное электронное обучение -- это процесс обучения сотрудников в рамках компании с помощью электронных средств.
2. Учителя программирования -- это специалисты, которые обучают студентов программированию на определенном языке программирования.
3. Математические анимации -- это анимации, которые создаются с использованием математических формул и алгоритмов.
4. Python -- это высокоуровневый язык программирования, который широко используется в научных и инженерных областях.
5. Обучающий курс -- это набор уроков и заданий, которые предназначены для обучения определенной теме.
6. Интерактивная платформа -- это онлайн-сервис, который позволяет пользователям обучаться и выполнять задания в интерактивном режиме.
7. Вебинар -- это онлайн-семинар, который проводится в режиме реального времени и позволяет участникам задавать вопросы и общаться друг с другом.
8. Модуль -- это часть программы, которая выполняет определенные функции и может быть использована в других программах.
9. Электронный учебник -- это электронная книга, которая содержит информацию о теме обучения и может содержать интерактивные элементы.
10. Тестирование знаний -- это процесс проверки знаний студентов с помощью тестовых заданий.
11. Онлайн-курс -- это курс, который предназначен для обучения в Интернете и может быть доступен в любое время и из любого места.
12. Программное обеспечение -- это набор программных инструментов, который используется для разработки и выполнения программ.
13. Обратная связь -- это процесс предоставления информации студентам о том, как хорошо они выполняют задания и как они могут улучшить

свои навыки.

14. Интерактивный курс -- это курс, который содержит интерактивные элементы, такие как видео, анимации и игры.
15. Онлайн-платформа -- это веб-сайт или приложение, которое предоставляет доступ к обучающим курсам и другим ресурсам.
16. Расписание -- это список уроков и событий, которые должны произойти в определенные даты и время.
17. Онлайн-тренажер -- это программа, которая позволяет студентам тренироваться и улучшать свои навыки программирования.
18. Визуальное программирование -- это метод программирования, который использует графические элементы для создания программ.
19. Онлайн-сообщество -- это группа людей, которые общаются и делятся знаниями в Интернете.
20. Электронный сертификат -- это документ, который подтверждает, что студент успешно завершил обучающий курс.