1.1. Составить глоссарий (продолжение глоссария) в контексте исследуемой проблемы.

LMS (Learning Management System) система управления обучением — программный продукт, предназначенный для разработки, управления и распространения учебных курсов с обеспечением возможности совместного доступа.

LMS Moodle (англ. Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment) — модульная объектно-ориентированная динамическая учебная среда. Эта среда ориентирована на организацию взаимодействия между преподавателем и учениками, для поддержки очного обучения и организации традиционных дистанционных курсов.

Адаптивное обучение - Технология обучения, основанная на построении индивидуальной учебной траектории для обучающегося с учетом его текущих знаний, способностей, мотивации и других характеристик

Андрагогика - Наука, охватывающая теоретические и практические аспекты обучения и развития взрослых

Асинхронное обучение — метод обучения, в процессе которого контакт между обучающим и обучаемым осуществляется с задержкой во времени (но в рамках периода изучения дисциплины).

Вебинар — разновидность веб-конференции проведение онлайн-встреч или презентаций через Интернет в режиме реального времени. Во время веб-конференции каждый из участников находится у своего компьютера, а связь между ними поддерживается через Интернет посредством загружаемого приложения, установленного на компьютере каждого участника, или через веб-приложение. В последнем случае, чтобы присоединиться к конференции, нужно просто ввести URL (адрес сайта).

Виртуальная академия — это виртуальная образовательная среда, дающая возможность каждому человеку развиваться и совершенствоваться в рамках дополнительного образования; преподаватели могут записывать свои занятия в виртуальной академии и эти записи могут использоваться ими же или другими для проведения новых занятий, в которых происходит обсуждение записанного ранее занятия.

Геймификация - Подход, подразумевающий внедрение элементов игры в неигровые процессы реального мира (как онлайн, так и офлайн), в том числе и обучения, для повышения вовлеченности обучающихся в решение задач и усвоение материала

Глоссарий (лат. glossarium — «собрание глосс») — словарь узкоспециализированных терминов в какой-либо отрасли знаний с толкованием, иногда переводом на другой язык, комментариями и примерами. В электронном обучении глоссарий является инструментом для коллективной работы с теоретическим материалом - его структуризации по тематике, фрагментации на отдельные статьи, ссылки на которые можно автоматически создавать в текстах по ключевым словам.

График дедлайнов — график проверки освоения теоретического материала и выполнение практических заданий.

Дистанционное обучение — образовательные технологии, реализуемые в основном с применением информационных и телекоммуникационных технологий при опосредованном (на расстоянии) или не полностью опосредованном взаимодействии учащегося и педагогического работника.

Дистанционные образовательные технологии — это ряд образовательных технологий, реализуемых с применением современных информационных и телекоммуникационных технологий, при этом взаимодействие между педагогом и учащимся осуществляет опосредовано (на расстоянии).

Контрольная точка (дедлайн) — последний срок, предельный срок, дата или время, к которому должна быть выполнена задача.

Микрообучение - Метод обучения, при котором контент подается небольшими частями, каждая из которых имеет одну конкретную цель, и ее выполнение занимает совсем немного времени

Непрерывное обучение - Постоянный, добровольный и самомотивированный поиск знаний по личным или профессиональным причинам, ключевой фактор конкурентоспособности личности, профессионала и компании в мире VUCA. Может принимать форму формального, неформального или самостоятельного обучения

Омни-обучение - Подход к обучению, охватывающий все каналы коммуникации со слушателями, которые согласованы с опытом обучения (learning experience). Современная клиентоцентричная модель сервиса в сфере образовательных услуг (близкий аналог омниканального маркетинга в розничной торговле)

Онлайн курс — обучающий курс с массовым интерактивным участием c применением технологий электронного обучения и открытым доступом через Интернет, одна из форм дистанционного образования.

Прокторинг - Процесс сопровождения и контроля обучающихся во время тестов и экзаменов

Прокторинг в электронном обучении — система, позволяющая следить за тестированием или экзаменом в онлайн-режиме. Прокторинг дает возможность верифицировать (подтвердить) личность тестируемого, а также наблюдать за его поведением и происходящим на его экране компьютера, чтобы убедиться, что он не списывает, не прибегает к помощи других людей, не ищет ответы в интернете.

Синхронное взаимодействие — взаимодействие между слушателями и преподавателями в режиме реального времени.

Смешанное обучение - Образовательный процесс, построенный на основе сочетания технологий традиционного (лекции, семинары) и электронного (онлайн-обучение, видео, аудиоматериалы) обучения

Смешанное обучение (Blended learning) — электронное обучение, скомбинированное с другими обучающими методами

Тьютор (англ, tutor) — исторически сложившаяся особая педагогическая позиция, которая обеспечивает разработку индивидуальных образовательных программ учащихся и студентов и сопровождает процесс индивидуального образования в школе, вузе, в системах дополнительного и непрерывного образования

Форум — класс приложений для организации направленной дискуссии, тематического обсуждения, общения по интересам и группам посетителей сайта посредством набора текста на клавиатуре.

Чат — элемент для организации свободного общения участников курса в режиме on-line посредством набора текста на клавиатуре.

Электронный образовательный ресурс (ЭОР) — обновляемое учебное электронное издание (ЭИ) по образовательной дисциплине, созданное на высоком научно-методическом и техническом уровне, предназначенное для определенной ступени обучения, содержащее набор учебных изданий, объединенных единой системой управления обучения.

Электронный учебно-методический комплекс (ЭУМК) — совокупность электронных структурированных учебно-методических материалов, обеспечивающих полный дидактический цикл обучения, предназначенных для оптимизации овладения студентом компетенциями в соответствии с основной образовательной программой и размещенных в системе электронного обучения для предоставления удаленного доступа обучающимся.

Виды ЭОР:

 Электронный учебник — основное учебное ЭИ, созданное на высоком научном и методическом уровне, содержащее систематическое изложение учебной дисциплины или ее раздела (части), полностью соответствующее федеральной составляющей дисциплины ГОС специальностей и направлений, определяемой дидактическими единицами стандарта и программой, а также официально утвержденное в качестве данного вида издания.

 Электронное учебное пособие — ЭИ, частично или полностью заменяющее или дополняющее электронный учебник и официально утвержденное в качестве данного вида издания. Электронными учебными пособиями являются издания по отдельным наиболее важным разделам дисциплин ГОС и направлений, по дисциплинам примерного и рабочего плана, а также сборники упражнений и задач, альбомы карт и схем, атласы конструкций, хрестоматии по дисциплинам примерного и рабочего учебного плана, указания по проведению учебного эксперимента, указания к практикуму, курсовому и дипломному проектированию, справочники, энциклопедии, тренажеры и др.

 Электронный курс лекций — учебное издание, представляющее собой комплекс лекций, освещающий содержание учебной дисциплины, подготовленное по гипертекстовой технологии, с использованием мультимедийных компонентов и/или с помощью визуальных графических представлений (слайдов), объединенное единой программной средой и системой навигации

 Электронная хрестоматия — учебное издание, содержащее литературно-художественные, исторические и иные произведения или отрывки из них, составляющие объект изучения учебной дисциплины, подготовленное по гипертекстовой технологии, с использованием технологий мультимедиа, объединенное единой программной средой и системой навигации

 Электронный тренажер — учебное издание, предназначенное для формирования и закрепления практических навыков, полученных в результате освоения теоретического материала, подготовленное с использованием мультимедийных компонентов, объединенных единой программной средой и обеспечивающих функционирование электронного тренажера в качестве самостоятельного ЭОР либо в комплексе с другими ЭОР

 Электронный практикум — учебное издание, содержащее практические задания и упражнения, способствующие усвоению пройденного теоретического материала. К данному виду относятся: виртуальный лабораторный практикум (ВЛП), автоматизированный лабораторный практикум (АЛП) (в том числе с удаленным доступом).

 Контрольно-измерительные материалы — совокупность тестовых заданий, предназначенных для входного, промежуточного и итогового самоконтроля уровня знаний.