Задание 1.1 Сформировать библиографию в соответствии с ГОСТ для выпускной квалификационной работы.

# СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. ГОСТ Р 53620-2009 Информационно-коммуникационные технологии в образовании. Электронные образовательные ресурсы. Общие положения
2. ГОСТ Р 52653-2006 Информационно-коммуникационные технологии в образовании. Термины и определения
3. Войтович, И.К. Создание электронных образовательных ресурсов на основе сервисов Google / И.К.Войтович // 2014.
4. Чекалина, Т.А. Создание электронных образовательных ресурсов в профессиональных образовательных организациях / Т.А.Чекалина // 2014.
5. Развертывание веб-приложения Python на виртуальной машине в Azure Stack Hub [Электронный ресурс]. [Режим доступа] <https://docs.microsoft.com/ru-ru/azure-stack/user/azure-stack-dev-start-howto-vm-python?view=azs-2002> (Дата обращения: 28.04.2020)
6. Работа с образом Django в Vscale [Электронный ресурс]. Vscale community. 2017. [Режим доступа] <https://community.vscale.io/hc/ru/community/posts/115002064205-%D0%A0%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0-%D1%81-%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BE%D0%BC-Django-%D0%B2-Vscale> (Дата обращения: 28.04.2020)
7. Getting Started on Heroku with Python [Электронный ресурс]. Heroku Dev Center. 2018. [Режим доступа] <https://devcenter.heroku.com/articles/deploying-python> (Дата обращения: 29.04.2020)
8. Ryabtsev, A. Web Frameworks: How To Get Started [Электронный ресурс] / A.Ryabtsev // DjangoStars. [Режим доступа] <https://djangostars.com/blog/what-is-a-web-framework/> (Дата обращения: 05.05.2020)
9. Стариков, Н. Наиболее популярные Javascript фреймворки для быстрой веб разработки: что выбрать? [Электронный ресурс] / Н.Стариков // Stfalcon. 2019. [Режим доступа] <https://stfalcon.com/ru/blog/post/javascript-frameworks-for-software-development> (Дата обращения: 05.05.2020)
10. Веб-фреймворк Django (Python) [Электронный ресурс]. Ресурсы для разработчиков, от разработчиков. 2020. [Режим доступа] <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Server-side/Django> (Дата обращения 08.05.2020)
11. Django — фреймворк для веб-разработки на Python [Электронный ресурс]. Web creator. [Режим доступа] <https://web-creator.ru/articles/django> (Дата обращения: 10.05.2020)
12. Плюсы и минусы Django [Электронный ресурс]. Python 3. [Режим доступа] <https://python-scripts.com/django-obzor> (Дата обращения: 10.05.2020)
13. Tomasz Bak. Pros and Cons of Django as web framework for Python developers [Электронный ресурс]. Medium. 2019. [Режим доступа] <https://medium.com/@tomaszbak/pros-and-cons-of-django-as-a-web-framework-for-python-developers-b3c7ee02548> (Дата обращения: 11.05.2020)
14. Django vs. Flask: что лучше для вашего веб-приложения? [Электронный ресурс]. Tech. 2017. [Режим доступа] <https://techrocks.ru/2017/09/29/django-vs-flask-what-is-the-best-for-your-web-application/> (Дата обращения: 11.05.2020)
15. Flask или Django? Выбираем Python вебфреймворк [Электронный ресурс]. Python 3. [Режим доступа] <https://python-scripts.com/flask-or-django#built-with-flask> (Дата обращения: 11.05.2020)
16. React vs Angular vs Vue.js — What to choose in 2020? (updated in 2020) [Электронный ресурс]. Medium. 2018. [Режим доступа] <https://medium.com/techmagic/reactjs-vs-angular5-vs-vue-js-what-to-choose-in-2018-b91e028fa91d> (Дата обращения: 11.05.2020)
17. Shaumik Daityari. Angular vs React vs Vue: Which Framework to Choose in 2020 [Электронный ресурс] / Daityari Shaumik // codeinwp. 2020. [Режим доступа] <https://www.codeinwp.com/blog/angular-vs-vue-vs-react/> (Дата обращения: 11.05.2020)
18. Плюсы и минусы Bootstrap [Электронный ресурс]. Community by Timeweb. 2018 [Режим доступа] <https://depix.ru/articles/bootstrap_preimuschestva_i_nedostatki> (Дата обращения: 11.05.2020)
19. Фреймворк CodeIgniter [Электронный ресурс]. Unetway. [Режим доступа] <http://unetway.com/blog/codeIgniter-framework-review/> (Дата обращения: 12.05.2020)
20. Какие плюсы и минусы WordPress? [Электронный ресурс]. TemplateMonster. [Режим доступа] <https://www.templatemonster.com/ru/faq/plus-i-minus-wordpress/> (Дата обращения: 12.05.2020)
21. ГОСТ Р ИСО 9241-151-2014 Эргономика взаимодействия человек-система. Часть 151. Руководство по проектированию пользовательских интерфейсов сети Интернет (Переиздание).
22. Wikipedia – BootstrapCDN [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/BootstrapCDN> (Дата обращения: 13.05.2020)
23. Heroku [Электронный ресурс]. Национальная библиотека им. Н. Э. Баумана. [Режим доступа] <https://ru.bmstu.wiki/Heroku#.D0.9E.D0.B1.D0.B7.D0.BE.D1.80_.D0.BF.D0.BB.D0.B0.D1.82.D1.84.D0.BE.D1.80.D0.BC.D1.8B> (Дата обращения: 15.05.2020)
24. Маленькие хитрости с Heroku [Электронный ресурс]. JavaRush [Режим доступа] <https://javarush.ru/groups/posts/1987-malenjhkie-khitrosti-s-heroku> (Дата обращения: 15.05.2020).