

# Управление IT-проектами для корпоративного обучения

## Задание ИСР 2.1 Создание макета

Вот несколько рекомендаций и шагов, которые ты можешь использовать при разработке дизайна:

1. **Определи цель и аудиторию:** Перед началом разработки дизайна важно понять, какую цель ты преследуешь и какую аудиторию ты хочешь охватить. Это поможет тебе принять правильные решения при выборе цветовой гаммы, макета и функциональности.
2. **Выбери тему и стиль:** Разработай общую тему для своего образовательного продукта. Например, это может быть минималистский, современный, игровой или корпоративный стиль. Убедись, что выбранный стиль соответствует твоей аудитории.
3. **Создай информационную архитектуру:** Составь структуру своего продукта, определи главные разделы, подразделы и функциональные возможности. Удостоверься, что навигация интуитивно понятна для пользователей.
4. **Разработай макет:** Используй программы для дизайна, такие как Sketch, Figma или Adobe XD, чтобы создать макет своего продукта. Начни с общей композиции, расположения элементов на странице и распределения контента.
5. **Работай над визуальным оформлением:** Выбери подходящую цветовую гамму, шрифты и графические элементы, чтобы создать визуально привлекательный дизайн. Обрати внимание на читаемость текста и доступность цветов для всех пользователей.
6. **Учти пользовательский опыт:** Дизайн должен быть интуитивным и легко использоваться пользователями. Обеспечь простоту и удобство использования всех функций продукта, а также поддержку разных устройств и разрешений экранов.
7. **Протестируй свой дизайн:** Проведи тестирование среди пользователей, чтобы получить обратную связь и внести необходимые корректировки. Это поможет убедиться, что твой дизайн соответствует ожиданиям и потребностям пользователей.
8. **Итерации и улучшения:** Итеративно улучшай свой дизайн, основываясь на обратной связи и анализе данных об использовании. Учти замечания и потребности пользователей, чтобы сделать свой продукт максимально полезным и эффективным.

### Пример дизайн-макета для компонента образовательной среды:

**Цель:** Создание дизайна для веб-страницы, на которой пользователи смогут получать доступ к учебным материалам, просматривать лекции и выполнять тесты.

**Аудитория:** Студенты различных возрастных групп, которые интересуются образованием и хотят облегчить процесс обучения.

**Тема и стиль:** Минималистский и современный стиль, чтобы обеспечить простоту использования и акцентировать внимание на контенте.

**Информационная архитектура:**

- Лого и название компонента образовательной среды в верхней части страницы.
- Главное меню с разделами, такими как "Учебные материалы", "Лекции", "Тесты" и "Профиль пользователя".
- Боковое меню или панель навигации для быстрого доступа к различным разделам и функциям.

#### **Макет:**

- Шапка страницы с лого и названием компонента.
- На главной странице - общий обзор доступных учебных материалов и последних лекций.
- Для каждого учебного материала - его заголовок, описание и кнопка "Перейти к материалу".
- Для лекций - список лекций с заголовками, небольшими аннотациями и кнопками "Просмотреть лекцию".
- Для тестов - список доступных тестов с названиями и кнопками "Начать тестирование".
- Профиль пользователя с информацией о пользователе и учетными данными.

#### **Визуальное оформление:**

- Цветовая гамма: Используй светлые и приглушенные цвета с акцентами ярких цветов для важных элементов и кнопок.
- Шрифты: Выбери простые и читабельные шрифты для текстового контента, можно использовать разные начертания для выделения заголовков и подзаголовков.
- Иконки и графика: Добавь небольшие иконки для навигации и разделения контента, чтобы облегчить понимание пользователем функций и возможностей.

#### **Пользовательский опыт:**

- Используй четкую и интуитивную навигацию: Размести главное меню и вторичные меню так, чтобы пользователи легко могли найти нужную информацию.
- Создай согласованный макет: Сохраняй одинаковый стиль и компоновку на всех страницах, чтобы пользователи могли легко ориентироваться.
- Внимание к деталям: Убедись, что все кнопки и элементы доступны, хорошо видны и понятны. Обеспечь достаточный контраст между текстом и фоном для улучшения читаемости.