

Управление IT-проектами для корпоративного обучения

BCP 1.1 Прототипирование интерфейсов ИТ-продуктов

Выполнил: Лугачев Андрей Евгеньевич

Анализ сервисов по прототипированию интерфейсов ИТ-продуктов

1. Figma

- Преимущества
 - Коллаборативность
 - Мощные функции дизайна
 - Интеграция с другими инструментами
- Недостатки
 - Ограничения на бесплатный доступ

2. Adobe XD

- Преимущества
 - Хорошая интеграция с другими Adobe-продуктами
 - Простой пользовательский интерфейс
- Недостатки
 - Ограниченный набор функций

3. InVision

- Преимущества
 - Удобство для тестирования прототипов
 - Простота в использовании
- Недостатки
 - Ограниченная функциональность в сравнении с другими инструментами

Наиболее эффективный инструмент

Figma — графический редактор для совместного проектирования сайтов, приложений и других дизайнерских продуктов. Она появилась в 2016 году как аналог Sketch и Adobe XD, но спустя пару лет стала одним из самых популярных инструментов у дизайнеров.

Figma: Прототипирование в центре вашего дизайна

1. *Коллаборативность*: Работайте в реальном времени над прототипами вместе с командой.
2. *Мощные функции дизайна*: Создавайте детальные прототипы с помощью широкого спектра инструментов.
3. *Интеграция с другими инструментами*: Легко интегрируйте Figma с другими средствами разработки.

Figma - инструмент, который сочетает в себе мощные функции прототипирования с коллаборативными возможностями, делая его наиболее эффективным в создании прототипов интерфейсов ИТ-продуктов. Все файлы Figma хранятся не у вас на компьютере, а в облаке. Поэтому вам не придётся переживать за их сохранность и каждый раз искать черновики. Все изменения в Figma сохраняются автоматически.