



Отчёт по дисциплине “Управление IT-проектами для корпоративного обучения”

Выполнил: магистрант 2 курса Лугачев Андрей Евгеньевич



Цель курса:

- ознакомление с процессами управления проектами разработки ПО при решении профессиональных задач
- изучение этапов жизненного цикла ПО, формирующего образовательную среду
- обучение планированию разработки IT-проекта с учётом различных ограничений
- приобретение навыков разработки IT-проекта и их календарного планирования в средах управления проектами
- обучение использованию основных инструментов тестирования и отладки ПО и создаваемых IT-продуктов для обучения

ИСП 1.1

Создать репозиторий в системе контроля версий Git (на сайте GitHub) и выполнить базовый набор действий по работе с ним: выполнить операцию commit, создать ветку, выполнить клонирование репозитория, выполнить слияние двух веток. Создание отчета-репозитория о проделанной работе в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5Gg>

ИСП 1.2

Создание диаграммы Ганта для организации проектной деятельности по разработке компонента образовательной среды для образовательного учреждения и анализ потенциальных рисков. Создание отчета-репозитория в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5LX>

ИСП 2.1

Создание дизайн-макета IT-продукта для компонента образовательной среды (или электронного образовательного ресурса) или собственного продукта, согласованного с преподавателем.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5Tz>

ИСП 2.2

Создание презентации-гlossария на тему «Гибкая методология SCRUM в образовательном процессе» средствами веб-технологий HTML, CSS, JS (Webbased slideshow) и оформление его в виде веб-сайта с использованием сервиса GitHub Pages

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5Wn>

ИСП 3.1

Организация и проведение юзабилити-тестирования компонента сайта и создание отчета о его результатах (в виде презентации или текстового документа) в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5ZD>

ИСП 3.2

Проведение юзабилити-тестирования с использованием шкалы "System Usability Scale" IT-продукта. Написание отчета по результатам тестирования в GitHub, оформление с использованием разметки markdown.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5cA>

<https://clck.ru/37a5e8>

ИСП 3.3

Анализ работы модуля образовательной среды или IT-продукта корпоративного обучения и создание схемы с последовательностью выполняемых операций и оформление по результатам отчета в репозитории с использованием разметки Markdown.

Ссылка:

ИСП 4.1

Изучив конкретную систему управления IT-проектами корпоративного обучения, используя одну из стратегий ветвления (branching strategies) на основе сервиса GitHub реализовать добавление функции в существующем программном IT-проекте веб-ориентированной компоненте образовательной среды, предварительно создать запрос на добавление функционала (issue), спланировать временные затраты. Оформление отчета по результатам работы и презентации

Ссылка:

BCP 1

Анализ современных инструментов для быстрого прототипирования интерфейсов ИТ-продуктов. Создание презентации по наиболее эффективному инструменту из проанализированных решений. Публичное выступление.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5kS>

ВСП 2

Создание первоначального макета компоненты образовательной среды корпоративного обучения с использованием сервиса визуального проектирования и публичное его представление.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5nz>

ВСП 3

Написание фрагмента технического задания

Ссылка:

ВСП 4

Анализ одной методологии разработки программных ИТ-продуктов для корпоративного обучения и создание презентации с её кратким описанием.

Ссылка:

<https://clck.ru/37a5rv>

Заключение

Были изучены:

- процессы управления проектами разработки ПО при решении профессиональных задач
- этапы жизненного цикла ПО, формирующего образовательную среду
- планирование разработки IT-проекта с учётом различных ограничений
- на начальном уровне разработка IT-проекта и их календарного планирования в средах управления проектами
- на начальном уровне использование основных инструментов тестирования и отладки ПО и создаваемых IT-продуктов для обучения