# 

# **Обзор IDE PhpStorm**

Чэн Майкэ

2об\_ИВТ2

Прежде всего, я хотела бы познакомить вас с историей JetBrains, чешской компании по разработке программного обеспечения, основанной в 2000 году. Компания базируется в Праге, Чехия, и имеет огромный офис в Санкт-Петербурге, Россия. Компания наиболее известна своим языком программирования Java. Какой у вас на самом деле язык kotlin? kotlin на самом деле название острова, на котором он находится (Кронштадт, недалеко от Санкт-Петербурга). И Google решил использовать его в качестве основного языка. И Android-разработка и Android-студия, которая в основном для Intel и j&b. JetBrains имеет огромное количество компаний, и их профессиональные продукты находятся на плите, с продуктами на любом языке. По состоянию на 2022 год компания выпустила в общей сложности 34 инструмента разработки и сопутствующие продукты (такие как: IntelliJ IDEA, PyCharm, WebStorm, PhpStorm, ReSharper, Rider, CLion, GoLand и др.).

Сегодня я говорю о PhpStorm, так что же такое PhpStorm? PhpStorm — это коммерческая кроссплатформенная IDE для PHP. Разработано JetBrains на базе платформы IntelliJ IDEA. PhpStorm — это интеллектуальный редактор для PHP, HTML и JavaScript с динамическим анализом кода, предотвращением ошибок кода и инструментами автоматического рефакторинга для PHP и JavaScript. Автодополнение кода в PhpStorm поддерживает спецификации PHP 5.3, 5.4, 5.5, 5.6, 7.0, 7.1, 7.2, 7.4 и 8.0. Он имеет полноценный редактор SQL, способный редактировать результаты запросов. PhpStorm основан на платформе IntelliJ IDEA, написанной на Java. Пользователи могут расширить возможности среды разработки, установив плагины, разработанные для платформы IntelliJ, или написав свои собственные. и все функции WebStorm включены в PhpStorm.

**Преимущество：**

* Кроссплатформенность.
* Поддержка функции рефакторинга для PHP.
* Автоматически генерировать комментарии phpdoc, что очень удобно для крупномасштабного программирования.
* Встроенная поддержка Zencode.
* Создайте диаграмму отношений наследования класса. Если есть класс после множественного наследования, вы можете использовать эту функцию для просмотра всех его родительских отношений.
* Поддержка рефакторинга кода для упрощения модификации кода.
* Имеет функцию местной истории (local history function).
* Удобное развертывание, вы можете напрямую загрузить код на сервер напрямую.

**Практическая работа с программой：**

* горячая клавиша
* инструмент
* CVS и Git
* Установить плагины

**Горячая клавиша:**

В phpStorm есть множество простых в использовании сочетаний клавиш. Я покажу некоторые часто используемые сочетания клавиш ниже, а некоторые менее часто используемые не будут использоваться в качестве примеров, что определенно может повысить эффективность вашей разработки.

(Windows похожа на Mac, просто замените командную клавишу на ctrl)

**Cвязанный с запросом:**

* command + f, чтобы найти текущий файл
* command + r, чтобы найти и заменить
* command + e, чтобы открыть последние файлы
* command + shift + o для быстрого запроса файлов
* command+shift+f поиск по ключевому слову, более мощный запрос (машина не годится, лучше сначала определить каталог)
* command + shift + r Расширенная замена
* command + alt + b, чтобы найти все подклассы текущего класса
* Alt + shift + c, чтобы найти недавно измененные файлы
* alt + f7 напрямую запрашивать выбранный символ
* ctrl + f7 запрос выбранных символов в файле
* command + щелчок мышью Перейти к объявлению класса или метода или переменной
* command + Shift + Tab Переключить вкладку файл
* command + Shift + +,- расширить или сжать
* command + . Свернуть или развернуть выбранный код

**Aвтоматический код:**

* alt + Enter Импортировать пакет, автокоррекция
* command + n для создания методов получения и установки для каждого свойства-члена
* ctrl + i Быстро сгенерировать магический метод вставки
* ctrol + o переопределить метод родительского класса
* command + alt + l форматировать текущий файл
* command + d для копирования при разрезании строки
* command +/// комментарий
* command + шифт + / /\* \*/ комментарий

**Возьмите команду + n в качестве примера**

Я создал класс Person в каталоге /Entity/, а затем установил некоторые частные свойства следующим образом:

namespace Entity;

class Person

{

private $sign = '';

private $name = '';

private $age = 0;

private $work = '';

private $sex = '女';

}

Затем мы используем command + n, чтобы выбрать «PHPDoc Blocks...» во всплывающем окне, как показано ниже:



Затем в следующем всплывающем окне выберите все свойства и нажмите «ОК»:



namespace Entity;

/\*\*

\* Class Person

\* @package Entity

\*/

class Person

{

/\*\*

\* @var string

\*/

private $sign = '';

/\*\*

\* @var string

\*/

private $name = '';

/\*\*

\* @var int

\*/

private $age = 0;

/\*\*

\* @var string

\*/

private $work = '';

/\*\*

\* @var string

\*/

private $sex = '女';

}

Затем он аннотирует только что выбранное свойство

Далее с помощью клавиши command + n снова выберите «Contructor...» Всплывите свойства, которым необходимо передать назначение параметров:



/\*\*

\* Person constructor.

\* @param string $sign

\*/

public function \_\_construct($sign)

{

$this->sign = $sign;

}

Если этот флажок не установлен, свойства элемента задавать не нужно.

Затем давайте взглянем на другие функции, такие как «Реализовать методы...»Это для быстрого создания магических методов.



Обычно, когда мы устанавливаем или получаем свойство члена, лучше не использовать напрямую $person->name = $name name для установки параметров или получения значений параметров. Рекомендуется открывать **getter** и **setter** для каждого свойства, что может быть очень удобно. Удобно обрабатывать входящие или исходящие значения, что является одной из причин, по которой выше я установил для свойств члена значение private.

**Наконец, продемонстрируйте функцию быстрого переопределения унаследованного класса.**

Давайте создадим новый класс Man, а затем унаследуем класс Person. Приведенный выше класс Person по умолчанию является женским, поэтому нам нужно переписать его и добавить«中国男人»（ «Китайский мужчина»）. Также используйте command + n, чтобы открыть окно ярлыка, и выберите «Переопределить методы...», чтобы открыть методы, которые можно переопределить:



Затем мы выбираем методы getSex и setSex, а затем подтверждаем, генерируем следующие методы в рамках метода Man:

namespace Entity;

/\*\*

\* Class Man

\* @package Entity

\*/

class Man extends Person

{

/\*\*

\* @return string

\*/

public function getSex()

{

return parent::getSex(); // TODO: Change the autogenerated stub

}

/\*\*

\* @param int $sex

\* @return $this

\*/

public function setSex($sex)

{

return parent::setSex($sex); // TODO: Change the autogenerated stub

}

}

Удалим return parent::getSex() и return parent::setSex( $age ), что не нужно, а затем перейдем к следующему режиму.

/\*\*

\* @return string

\*/

public function getSex()

{

if ( ! mb\_strpos(parent::getSex(), "Китай") )

return "Китай".parent::getSex();

return parent::getSex();

}

/\*\*

\* @param int $sex

\* @return $this

\*/

public function setSex($sex)

{

if( ! mb\_strpos($sex, "Китай") )

$sex = "Китай".$sex;

return parent::setSex($sex);

}

### 

### 

### 

### 

### 

### **Инструменты**

****

Даже тянуть ssh по соответствию, очень просто



Composer тоже очень понятен, особо нечего сказать, мы обычно делаем это через командную строку

### 

### **Database Инструменты**

Инструмент базы данных, интегрированный в phpStorm, очень мощный. Конечно, у него также есть отдельный инструмент базы данных, который называется: **DataGrip**, конечно, его нужно покупать отдельно, а phpStorm имеет интеграцию, просто используйте его.

Database Инструмент обычно находится в правой колонке, если нет, просто найдите его, очень просто.



Начать создание подключения к базе данных



Выберите знак «+», как показано выше, затем выберите источник данных Data Source, а затем выберите тип базы данных. Обычно мы используем mysql. На этот раз давайте попробуем что-то новое, например SQLite.

**

Выберите адрес файла данных sqlite, а затем выберите драйвер. Если нет, вы должны сначала загрузить и установить подключаемый модуль драйвера sqlite. Это очень просто. Под драйвером есть подсказка, просто следуйте инструкциям.

Давайте сначала посмотрим на конфигурацию mysql.



MySQL также очень прост. Если вам нужно подключение по ssh/ssl, вам необходимо настроить адрес и ввести пароль подключения или sshkey на вкладке SSH/SSL.

После настройки откройте выбранную базу данных:



Вышеприведенное изображение представляет собой таблицу и информацию о полях таблицы подключенной базы данных... Давайте продемонстрируем запрос... Щелчок по значку окна dos, похожему на "QL", откроет вкладку, где мы можем писать операторы sql.



Давайте запросим все данные в таблице User, и мы увидим, что будет довольно много подсказок, которые довольно просты в использовании! После завершения запроса данные таблицы будут отображаться в консоли базы данных ниже, которую можно изменить, и другие операции также могут добавлять данные.



Комбинация клавиш command+alt+l не только форматирует код, но и оператор sql очень эффективен, как показано выше.

Щелкните вкладку «Вывод» в столбце «Консоль базы данных», чтобы просмотреть выполнение инструкции sql, записи и затраченное время, а также другую информацию.

command + Enter Выполнить оператор sql или выполнить выбранный оператор sql

Есть еще много об использовании инструментов базы данных, я не буду объяснять их по одному, вы можете изучить это сами, это действительно легко использовать.

### **CVS И Git**

* command + k
* command + shift + k

#### **Теперь, когда мы так много сказали, давайте поговорим о том, как использовать инструменты git в phpStorm.**

#### **Возьмите код локально с сервера git**

choose：CVS -> Checkout from Version Control -> Git



Введите информацию о собственном репозитории git во всплывающем окне:



Обратите внимание, что если ваша учетная запись github не настроена во время подключения, вам может быть предложено ввести информацию об учетной записи, просто введите ее. Если вам нужно изменить его, вы можете изменить его в настройках. Мы можем использовать command + , открыть «Настройки», а затем найти «GitHub» опции «Контроль версий», чтобы установить ее, а также путь «Git».



**Создать ветку от mster**

Создать ветки для создания через командную строку, мы можем создать через окно phpstrom следующим образом:



Эта вещь находится в правом нижнем углу «Git: master», а затем появляется всплывающее окно, чтобы выбрать «Новая ветка», а затем введите имя новой ветки, она автоматически переключится на новую ветку. Разве это не супер легко

**Kоммит кода в удаленную ветку**

После того, как мы изменим код, нам нужно отправить код в удаленную ветку, использовать комбинацию command + k, чтобы отправить измененный код, и дважды щелкнуть файл для сравнения. Напишите измененные вещи в «Commit Message», а затем нажмите «Отправить», затем отправьте код в локальную ветку.

#### 

#### **объединить ветвь**

Слияние очень простое, просто выберите ветку, которую нужно объединить, а затем

《merge》, как показано ниже:



Таким образом, слияние завершено. Конечно, если есть конфликт, он отправит конфликт и позволит вам разрешить его. Если нет, то слияние выполнено успешно, и тогда можно нажать «push».

Compare — сравнить объединенные ветки.

**Установить плагин**

Вот установка javascript, используйте сочетание клавиш command +, откройте «Настройки».

Установите плагин JavaScript

Languages & Frameworks -> Javascript -> Libraries



Выберите рамку, которую хотите add

Установите плагин symfony2, найдите плагин и нажмите «Установить».



Затем перезапустите phpStorm, и все готово.

**ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ**

* 👨‍💻 [Стандартные лицензии](https://www.jetbrains.com/ru-ru/phpstorm/buy/#personal?billing=yearly) для компаний и индивидуальных разработчиков
* 👨‍🎓 [бесплатные лицензии](https://www.jetbrains.com/ru-ru/phpstorm/buy/#discounts?billing=yearly) для студентов, ВУЗ-ов, Open Source...
* 😎 [PhpStorm EAP](https://www.jetbrains.com/ru-ru/resources/eap/)

**ПОЛЕЗНЫЕ РЕСУРСЫ**

* [📺 JetBrainsTV](https://www.youtube.com/user/JetBrainsTV)
* [🔗 phpstorm.tips](https://phpstorm.tips/)
* [🔗 ZDay by Zfort: PHP Storm трюки и советы](https://www.youtube.com/watch?v=eOZztpnIBh4)

Это будет все об этом разговоре, я надеюсь, что вы лучше понимаете использование PhpStorm!